**ZAŁĄCZNIK 2 – SPECYFIKACJA ZAWODÓW DRUŻYNOWYCH**

1. Czas 7 godzin
2. Odprawa w stylu rycerskim, przekazanie zasad gry
3. Przeprowadzenie rozgrywek dla 20 czteroosobowych drużyn
4. Prowadzenie na bieżąco wyników rozgrywek
5. Organizacja ogłoszenia wyników i ceremonii wręczenia medali i pucharu
6. Organizacja 16 stanowisk:

**Stanowisko 1:**

Sprawdzenie wiedzy dotyczącą epoki. Rozwiązywanie zagadek historycznych

**Stanowisko 2**

Zadania przy wykorzystaniu historycznej broni białej: trzymanie na wyciągniętej ręce na czas dwuręcznego miecza, trafienie do celu, cięcie przedmiotów szablą, przenoszenie szklanki wody.

**Stanowisko 3**

Mini Escape Room. Odszyfrowanie hasła. Ukrytego pośród zagadek pokoju

**Stanowisko 4**

Strzelanie z łuku do tarczy. Punktacja drużyny.

**Stanowisko 5**

Budowanie wieży z drewnianych elementów. Najwyższa wieża która się nie rozpadnie wygrywa.

**Stanowisko 6**

Robienie świec z wosku, oraz poznanie ciekawostek o miodzie.

**Stanowisko 7**

Plansza z literami zawierająca hasła do odgadnięcia.

**Stanowisko 8**

Budowanie katapulty z dostępnych materiałów. Punkty dla tej drużyny która zburzy swoim wystrzałem budowlę.

**Stanowisko 9**

Przeprawa przez fosę dwa kajaki ale tylko dwa wiosła. Wygrywa drużyna która uzyska jak najlepszy czas.

**Stanowisko 10**

Plecenie sznura przez drużynę której każdy z członków posiada jedną linę i nie może wypuścić jej z ręki

**Stanowisko 11**

Odróżnianie i identyfikacja ziół oraz ich właściwości

**Stanowisko 12**

Odnalezienie na terenie obiektu konkretnych drzew i ich zlokalizowanie

**Stanowisko 13**

Tor przeszkód z rzutem do celu, przejściem trudnego terenu, drewnianymi nartami, krokiem poloneza itp. Wygrywa drużyna z najlepszym czasem.

**Stanowisko 14**

Gra pierścieniówka. Rozegranie turnieju polegającego na przerzucaniu piłki przez dziurawe sieci pomiędzy zawodnikami przeciwnych drużyn.

**Stanowisko 15**

Rozegranie turnieju gry kubb polegającej na rzutach podkową i zbijaniu kręgli

**Stanowisko 16**

Bitwa balonowa pomiędzy dwoma rywalizującymi drużynami