**Pisemna koncepcja aktywności warsztatowych oraz obejmujących facylitację wydarzenia pod kątem team building, grywalizacji w procesie edukacji obywatelskiej i zarządzania projektem.**

|  |
| --- |
| **a. Ćwiczenia dotyczące team building** |
|  |
| **b. Zadania dotyczące utrwalania materiału przekazywanego na konferencji oraz zrozumienia Standardów Jakości Erasmusa** |
|  |
| **c. Formy grywalizacji i stosowane narzędzia ewaluacyjne** |
|  |
| **d. Ćwiczenie dotyczące edukacji obywatelskiej** |
|  |