

Warszawa, 8 kwietnia 2021 r.

Fundacja Rozwoju Systemu Edukacji

Aleje Jerozolimskie 142A

02-305 Warszawa

www.frse.org.pl

e-mail: dzp@frse.org.pl

**Do wszystkich Wykonawców
biorących udział w zapytaniu ofertowym**

**ZAWIADOMIENIE O WYBORZE OFERTY NAJKORZYSTNIEJSZEJ W ZAPYTANIU
OFERTOWYM**

1. W imieniu Fundacji Rozwoju Systemu Edukacji dziękuję za złożenie oferty w zapytaniu ofertowym **DZP.262.27.2021 na wydarzenie, którego głównym elementem będzie międzyszkolny turniej e-sportowy w dyscyplinie League of Legends.**
2. W zapytaniu ofertowym obowiązywały następujące kryteria oceny ofert:
 - 1) Cena – 60%,
 - 2) Doświadczenie – 40%,

W ramach kryterium doświadczenie, Wykonawca mógł uzyskać maksymalnie 40 pkt., w tym:

Skala ocen:

1 projekt – 5 pkt. =5%

2-3 projekty – 10 pkt. = 10%

4-5 projektów – 15 pkt. =15%

6-7 projektów – 20 pkt. = 20%

8-9 projektów – 30 pkt. = 30%

10 projektów i powyżej – 40 pkt. = 40%

wykonanych w ciągu ostatnich 3 lat przed upływem terminu składania ofert, polegających na zrealizowaniu projektów e-sportowych, w tym jednego e-sportowego wydarzenia dla zorganizowanych grup szkolnych (dla którego zlecienniodawcą jest placówka edukacyjna lub organ zarządzający – gmina lub powiat) dla minimum 50 tys. unikatowych użytkowników.

Zamawiający punktował jedynie te usługi, do których Wykonawca załączył dowody potwierdzające należyte ich wykonanie lub wykonywanie (np. Referencje, faktury VAT).

3. Jedyną ofertę w zapytaniu złożył Wykonawca:

Stowarzyszenie Sportów Elektronicznych, ul. Staromiejska 5/8, 40-013 Katowice, zdobywając 60 pkt. w kryterium cena, 15 pkt. w kryterium doświadczenie. Zdobył łącznie 75 pkt. na 100 pkt. możliwych.